

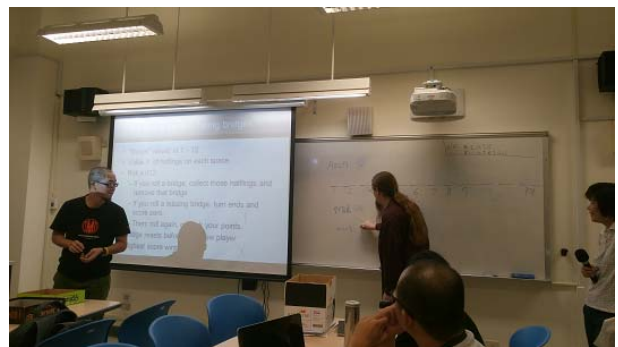
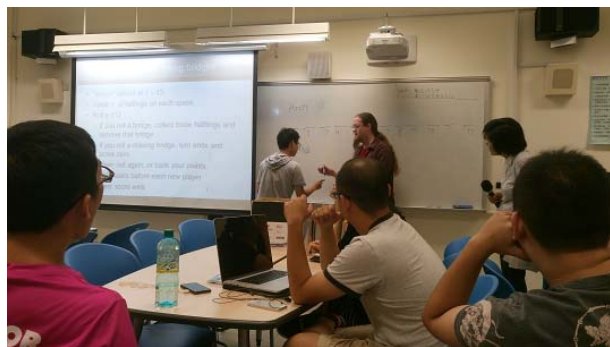
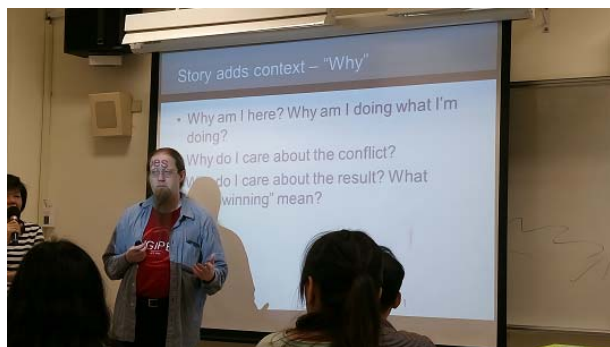
中國科技大學補助教師參加校外研習結案報告

研 習 心 得 報 告

2016 年遊戲創意企劃與製作工作坊+點亮遊戲創意企畫工作坊為期一週。研習中，可以學習到 1. 創意發想 2. 創意表達、簡報 3. 建議遊戲雛型 4. 遊戲發展文件寫作 5. 雛形版本測試、修正。其中以桌遊為呈現主要工具。研習中探討到一個遊戲”有趣”的關鍵性，Holcomb 老師提出” Fun exists between boredom and confusion”，相當值得討論的觀點，遊戲開發中我們常常會會迷失在自我想像的樂趣中，忽略創造一個空間給玩家。

“數學”隨時存在於遊戲中，Holcomb 老師舉一個相當有趣的例子” falling bridges in1-12”，簡單的例子中給我們一個數學觀念，” Expected Value” 期望值所主導的有趣現象。

在不斷的試玩、測試中，我們可以發現一款遊戲從無到有，甚至一個 A 版本的呈現是非常不容易的。在小組試作中，本組即遇到版本修正、玩法，甚至整個遊戲玩法重新打造。



備註：

一、研習心得報告請用電腦繕打。

二、研習結案報告請先上傳（校園入口網→其它類 E 化系統→研討會心得上傳），連同補助教師參加校外研習申請表及結案報告一份，並經系主任簽章後，送人事室核銷。

報告人簽章

系所主管簽章

人事室主任簽章

年 月 日

年 月 日

年 月 日